

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL HUNEDOARA**  
**CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI PETROSANI**  
**Direcția Administrarea Domeniului Public și Privat**  
**NR.16819/ 13.11.2020**

**PROCES -VERBAL**  
**la selecția dosarelor pentru**

*concursul de recrutare, în vederea ocupării funcției contractual vacantă de execuție de consilier, gradul IA din cadrul - Compartimentului gospodărire comunală organizat în data de 20 noiembrie 2020*

***Incheiat azi 13.11.2020***

Având în vedere prevederile H.G.R. nr.286/2011, pentru aprobarea Regulamentului-cadru privind stabilirea principiilor generale de ocupare a unui post vacant sau temporar vacant corespunzător funcțiilor contractuale și a criteriilor de promovare în grade sau trepte profesionale imediat superioare a personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare, comisia de concurs numită prin Decizia nr.147/2020, s-a întrunit în vederea selectării dosarelor depuse pentru concursul organizat în data de 20.11.2020 pentru ocuparea funcției contractual vacantă de execuție de consilier, gradul IA din cadrul - Compartimentului gospodărire comunală.

S-au depus un număr de două dosare :

- **dosar nr. 1, depus -nr.16512/10.11.2020**
- **dosar nr. 2, depus– nr.16583/11.11.2020**

Analizând actele depuse în dosar, comisia constată următoarele:

- 1. dosar nr. 1 înregistrat sub nr.16512/10.11.2020 îndeplinește condițiile legale și este declarat -ADMIS**
- 2. dosar nr. 2 înregistrat sub nr.16583/11.11.2020 nu îndeplinește condițiile legale și este declarat - RESPINS**

Candidații nemulțumiți de rezultatele selecție **dosarelor pot formula contestație în termen de 24 de ore de la afișare,**

Candidații declarați admis vor susține proba scrisă în data de 20.11.2020 ora 10<sup>00</sup> la sediul Primăriei municipiului Petroșani, data și ora interviului vor fi comunicate ulterior.

Afișat astăzi, 13.11.2020 ora 13<sup>00</sup> la sediul Primăriei municipiului Petroșani.

**Secretar:**

Pavel Raluca Cristina - inspector resurse umane

